(首先完成一个大大概的框架，然后细化UI || 用户体验)

期望在ver1.0之前完成的功能

MainForm

红色 已完成

蓝色 等待2.0版本更新

黑色 等待完成

拥有独立的录界面

sub:登录界面的自适应窗口

有不同的模式(student,teacher)

Student:

学习Skill

How to Forget

List\_Skill which can learn(使用不同的着色模式完成)

Add nickname?(choice)

Teacher

Delete skill //同时删除和这个skill相关的所有的关系

Add skill

Add relation (menuStript)

Delete relation (menuStript)

Check relation

Rename

（需要的相同的功能）

按住空格键拖拽（背景，类似于ps空格的拖拽）

Save && Load

{

教师储储技能依赖关系(From:sql\file)

学生储存技能学习进度(From:sql\file)

}

Check function

MainForm

Log In

Sign up

Sub:提醒用户名是否合法

验证码（choice）

RelationView

按下空格之后

{

左键拖动（背景）

右键缩放（往左缩小，往右变大）

}

{

Drag（Skill）

Flash（刷新）

Drag（background）(choice)

Scale(缩放)(choice)

..

}

文件存储以及读取

需要优化的UI

（renameBox刚弹出的时候的焦点在inputBox上）

初始技能的位置

技能的字的位置

删除关系添加关系的时候的弹出窗口改为选择而不是直接按照名字查找

（重名问题怎么解决

拖动（空格改变鼠标形状）

改变箭头的画风（好吧原来这个不配叫做箭头

继续更新skill的显示模式（

美化箭头的形状

按下空格之后旋转